

Účelový rozpočet ČLS 2023

* Slouží pouze pro informativní účely ohledně výdajových priorit ČLS.

* Nezahnuje příjmy a výdaje spojené s paralukostřelbou

* Schválen PČLS 9.5.2023

SVAZ

Příjmy	4 757	
Státní dotace "Svaz"	3 377	71%
Vlastní prostředky	1 380	29%
Registrace, licence atp.	900	
MČR hala startovné	200	
Slavnostní večer - vstupné	80	
Vzdělávací akce TMK - účastnické poplatky	200	

Výdaje	4 470	
STK	2 280	51%
Materiál	350	
Mistrovství ČR	700	
Videostreaming	150	
Mzdy + odměny + odvody	700	
Podpora ligy	200	
Ostatní admin náklady	50	
Software - Rcherz	100	
Příspěvek WA	30	
Kancelář / Vedení	1 720	38%
Mzdy + odměny + odvody	710	
Odměny Předsednictvo	300	
Vedení účetnictví	180	
Kancelář	150	
Software - Vedení evidence	80	
IT & telefony	100	
Cestovné	120	
VS ČLS	80	
Ostatní	470	11%
Vzdělávací akce TMK	200	
Slavnostní večer	200	
Trenérský kurz Lausanne	40	
Rezerva	30	

Zisk/ztráta **287**

Zisk bude sloužit pro navýšení rezervního fondu svazu.

TALENT

Příjmy **2 399**
Státní dotace "Talent" 2 399

Výdaje **2 399**

SPS	900	38%
SCM	955	40%
3x soustředění SCM "A"	420	
2x společné soustředění regionálních SCM	285	
Odměny vedoucím SCM	50	
Odměny osobním trenérům SCM	200	
Relizační tým	544	23%
Vedoucí komise mládeže	240	
Hlavní trenér repre mládeže	304	

Zisk/ztráta **0**

REPREZENTACE

PŘÍJMY **2 315**

Státní dotace "Repre" 2 315

REPRE **2 315**

Výjezdy - dospělí **845** **37%**

Dospělí - Akce "A" (EGP Lileshall, MS Berlín) 350

Dospělí - Akce "B" (EGP Umag, WC Paris) 100

European Games 50

ME terénní 70

ME 3D 100

Příspěvky na výjezdy z předchozích odměn za úspěšnost 175

Výjezdy - dorost **745** **32%**

Dorost - Akce "A" (MS Irsko) 280

Dorost - Akce "B" (YC Čatež, YC Švýcarsko) 160

ME terénní 30

Příspěvky na výjezdy z předchozích odměn za úspěšnost 275

Příprava - dospělí **545** **24%**

Top-tým (příspěvek na přípravu a výjezdu v projektu Top-tým) 400

Soustředění 80

Oblečení 50

Nominační závody rozhodčí 15

Realizační tým **180** **8%**

Vedoucí komise reprezentace 180

Zisk/ztráta **0**